



## ЛИГА МИНИ-ФУТБОЛА ПРИДНЕСТРОВЬЯ

LEAGUE OF MINI FOOTBALL OF PRIDNESTROVIE

MD-3300, г. Тирасполь, ул. Восстания, 41

Тел.: +373(533)5-44-77

Факс: +373(533)5-44-77

E-mail: [lmfp@idknet.com](mailto:lmfp@idknet.com), [www.lmfp.md](http://www.lmfp.md)

### РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА ПО МИНИ-ФУТБОЛУ LMFP-2018

#### Содержание

1. Введение	1
2. Принципы и цели соревнований	1 - 2
3. Участники соревнований, условия участия команд	2 - 3
4. Клубы или организации, обладающие несколькими командами	3
5. Проведение матчей	3 - 4
6. Основные требования к экипировки футболистов	4 - 5
7. Компетенции арбитров соревнований	9 - 7
8. Полномочия и обязанности арбитра	7 - 8
9. Игровое поле	8
10. Место проведения соревнований LMFP	8
11. Проведение соревнований LMFP	8
12. Инспектирование матчей, начало игры	8 - 10
13. Правила игры	10 - 17
14. Схема проведения соревнований	17 - 18
15. Награждения участников соревнований	18 - 19
16. Безопасность проведения матчей	19
17. Особые положения	19

#### Введение

1. Чемпионат Лиги мини-футбола "Сезон-2018" будет проведен в 4-ех категориях по следующему принципу:
  - 1) "Национальная Лига" – полупрофессионалы/любители;
  - 2) "Лига А" – полупрофессионалы/любители;
  - 3) "Лига В" – любители;
  - 4) "Лига С" – любители.

#### Принципы и цели соревнований

2. Основным принципом проведения соревнований под эгидой LMFP является привлечение населения к здоровому образу жизни, поддержанию на долгие года, спортивного духа и здорового тела, способности конкурировать со спортсменами зарубежных стран.
3. Развитие массового игрового спорта в Приднестровье, продвижение любительских футбольных команд для принятия участия в междугородних и международных турнирах и Чемпионатах.
4. Выявление и выбор лучших команд, самых талантливых игроков и клубов любительского футбола со всей территории Республики.
5. Создание спортивного общества, понимающего, уважающего и придерживающегося спортивных правил, традиций спорта.

6. Организация досуга любителей футбола.
7. Отрицание любых проявлений принципов расизма и шовинизма.
8. Развитие дружеских связей между командами, игроками и организациями.

### Участники соревнований, условия участия команд

9. Участниками соревнований могут быть любые футбольные клубы, команды (представители различных компаний/организаций) и иные не формальные коллективы (далее – Команды), обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения организационных и контролирующих органов «LMFP», своевременно уплачивать взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, установленных организационным комитетом «LMFP» (далее - ОК) в соответствии с настоящим Регламентом. Организация и проведение соревнований осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом, утверждаемым ОК перед каждым Чемпионатом.
10. Состав команды – число игроков, заявленных на игру не должно превышать **15 человек**.
11. В общую заявку может быть включено **до 18 членов команды**, все заявленные игроки должны подтвердить статус «любителей» во время заявочного процесса. Заявка должна быть представлена в ОК не позднее, чем за 10 дней до начала Чемпионата. Профессиональный игрок, который имеет действующий контракт с клубом из большого футбола "Национального дивизиона" не имеет право принимать участие в матчах команды, которая участвует в турнире или Чемпионате, организованном Ассоциацией LMFP и FSNM.
12. Игроки команд-участниц Чемпионата обязаны пройти процедуру фотографирования для официального сайта Чемпионата **до 2-го тура** включительно. В случае отсутствия фото игрока к концу второго тура Чемпионата, игрок к соревнованиям допущен не будет.
13. По окончании матча, два игрока (представителя сыгравших команд) обязаны направиться в пресс-зону, организованную LMFP для дачи после матчевых комментариев.
14. Команда имеет право дозаявить/отзаявить игроков до 2-го тура (до 2-ого матча в квалификационных играх) Чемпионата включительно. Команда "Национальной Лиги", играющая сезон "осень-весна", в период межсезонья сможет дозаявить/отзаявить 3-ех игроков.
15. Все члены команды, участвующие в игре, которые не находятся на поле, должны находиться в специально отведенной запасной зоне или пребывать в границах определенной для них технической зоны.
16. На скамейке запасных во время игры могут находиться только игроки, заявленные на данный матч и включенные в протокол матча.
17. Команды-участницы Чемпионата обязаны:
  - a) уважать регламент организации и проведения Чемпионата по мини-футболу LMFP;
  - b) регистрировать игроков согласно установленным требованиям и представить все необходимые документы для этого;
  - c) подписать соглашение о партнерстве, гарантировать оплату всех финансовых обязательств, связанных с участием в Чемпионате по мини-футболу сезон «Осень-2018».

18. Команды-участницы Чемпионата несут полную ответственность за состояние здоровья своих игроков и возможность принятия ими участия в игре.
19. Команды-участницы Чемпионата несут прямую ответственность за каждое предосудительное поведение своих болельщиков или игроков.
20. Команде выбывшей из соревнований стоимость оплаченного взноса за участие не возвращается.

### **Клубы или организации, обладающие несколькими командами**

21. Клубы или организации, принимающие участие в "Национальной Лиге", имеют возможность принимать участие в соревнованиях "Лиги А" при условии соблюдения принципов регламентного перехода.
22. В случае если клуб имеет несколько команд, которые принимают участие в разных соревновательных Лигах, то тогда данные команды утрачивают право на повышение в Лигах, если там принимает участие другая команда этого же клуба. В данной ситуации право переходит командам, занявших в турнирной таблице последующие места.
23. Если команда из "Национальной Лиги" понижается в классе, тогда команда из низшей Лиги (А) того же клуба, также понижается в классе на один соревновательный уровень. Если команда из "Лиги А" понижается в классе, тогда команда из низшей Лиги (В) того же клуба, также понижается в классе, на один соревновательный уровень.
24. Команда высшей соревновательной категории (из "Национальной Лиги") может использовать всех (без лимита) игроков, которые заявлены за команду низшей соревновательной категории (из "Лиги А").
25. Команда низшей соревновательной категории (из "Лиги А") может использовать игроков заявленных/зарегистрированных за команду высшей соревновательной категории (из "Национальной Лиги"). Запрещается использовать футболистов для игр за взрослую команду (основную команду), если они принимали участие в матчах в тот же игровой день за дублирующую команду.

### **Проведение матчей**

26. Матчи LMFP проводятся в сроки, установленные календарем Чемпионата.
27. Администрация LMFP может, в виде исключения, рассмотреть перенос матча на другой день или час, в случае:
  - а) отсутствия возможности начать, продолжить, возобновить, закончить матч по причине форс мажорных обстоятельств, невозможность проведения матча по погодным и иным причинам, которые, по мнению Арбитра или инспектора матча опасны для здоровья игроков;
  - б) иным причинам, требующим внесения изменений в календарь Чемпионата.
28. Любой перенос одного или более матчей по просьбе команды осуществляется только в исключительных случаях. При этом, команда, инициирующая перенос матча (и), должна не менее чем за **5 дней** до матча направить запрос на электронный адрес [lmfp@idknet.com](mailto:lmfp@idknet.com) с предложением о переносе матча и указанием причины.
29. В случае неявки или несвоевременного прибытия команды на матч, а также в случае если команда самопроизвольно покидает поле по ходу матча, ей засчитывается техническое поражение со счетом **0:5** и налагается штраф в размере **500 рублей (для команд FSNM – 500 лей)**. Команде соперника в данном случае назначается

- техническая победа со счетом **5:0**. При этом команда соперников должна находиться на поле в полном игровом составе.
30. Для принятия решения по возникшим такого рода инцидентам Арбитрам выделяется не больше **5 минут**. Судейский комитет обязан внести соответствующую запись в протокол.
  31. В случае неявки команды во второй раз, она автоматически исключается из Чемпионата. Все очки и игровые результаты аннулируются.
  32. В случаях, когда в преддверии или в ходе Чемпионата команда расформировывается, отказывается от дальнейшего участия в соревнованиях, она исключается из Чемпионата и понижается в статусе Лиги. Все набранные очки командой в ходе Чемпионата аннулируются. Также в преддверии нового Чемпионата допускается проведение стыковых встреч для определения команд входящих в состав «Лиги А», «Лиги В» или «Лиги С». Все случаи формирования/расформирования команд рассматриваются организационным комитетом LMFP.
  33. **В "Национальной Лиге" перед началом соревнований командами-участницами вносится депозит в размере 5000 лей.**

### Основные требования к экипировки футболистов

34. Команда выбирает домашний или гостевой комплект формы в соответствии с утвержденным календарем игр. Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие отдельные предметы: майка или футболка имеющие рукава, шорты - если поддеваются подтрусники, то они должны быть такого же цвета, что и основной цвет шорты, гетры, щитки, и футбольные бутсы. У всех полевых игроков одной команды находящихся на игровом поле, форма должна соответствовать единой цветовой палитре, виду и содержанию. В случае совпадения цветов формы у обеих команд в рамках одной игровой встречи, команда-гостя (по календарю) должна надеть запасную форму, либо футбольные манишки/накидки поверх своей основной игровой формы.
35. К экипировке игроков предъявляются следующие требования:
  - a) обмен футболками между игроками по ходу матча запрещён;
  - b) допускается использование нательного и теплого спортивного белья (одежды) при условии, что футбольная экипировка будет одета поверх;
  - c) если под рубашкой присутствует термобелье, его цвет должен соответствовать основному цвету рубашки.
36. Капитаны команд обязаны иметь капитанские повязки, размещенные на левом предплечье, что будет выделять и определять их игровой статус.
37. Арбитры будут одеты в форму иного цвета, чтобы отличаться от цвета формы участвующих двух команд.
38. Каждый игрок должен носить футболку с коротким или длинным рукавом, с номером между 1 и 99 на спине. Число на футболке должно совпадать с числом, представленным арбитру в протоколе к матчу. Игрок, имеющий разный номер на футболке и шортах или другой части своей экипировки, или же майку, шорты и /или гетры, отличающиеся от экипировки игроков его команды, или не имеет номера на спине (одно- или двузначный), не будет допущен к участию в матче.
39. Если футболка игрока повреждена, то можно поменять ее на майку с другим номером, при условии, что никакой другой игрок не носит/носил этот номер во время игры. В этом случае капитан команды должен уведомить арбитра.

## РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА ПО МИНИ-ФУТБОЛУ

40. Шорты и гетры. В случае прохладного периода времени допускается игра в спортивных штанах, но при этом спортивные штаны должны быть заправлены в гетры. Шорты должны быть одеты по верх штанов.
41. Вратарский комплект должен быть отличным от цвета формы полевых игроков своей команды и команды соперника.
42. У всех игроков при выходе на поле обязательно должны быть щитки.
43. Обувь с металлическими шипами и на шести шипах не допускается. Арбитр имеет право не допустить до матча/попросить переобуться игрока, если посчитает его обувь опасной для участников матча.
44. Запрещено ношение украшений любого рода.
45. В игровой форме с логотипом LMFP запрещено участие в других турнирах/Чемпионатах. Игроки несут полную ответственность за свою экипировку, за исключением молодежных соревнований, в которых ответственность несет руководитель команды.

### Перечень разрешенной обуви

Тип обуви	Пример	Разрешено	Запрещено
Обувь для футзала		✓	
Обувь с 20 и более небольшими эластичными шипами		✓	
Обувь с 20 и более небольшими пластиковыми шипами		✓	
Обувь с плоскими шипами		✓	
Обувь с менее чем 20 небольшими пластиковыми шипами		✓	
Обувь с металлическими шипами			✗

### Компетенция Арбитров матча

46. Обязательства Арбитров:
- a) действовать в строгом соответствии с Правилами игры, настоящим и дисциплинарным Регламентом, а также другими нормативными документами LMFP и рекомендациями его должностных лиц;
  - b) вовремя являться на матч (не позднее чем за **10 минут** времени указанного в календаре Чемпионата как начало матча). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, единую по цвету и фасону (отличную от цветов экипировки участвующих в матче Команд) спортивную форму и спортивную обувь;
  - c) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения матча, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажор. Сообщать о принятом решении участвующим командам и главному Арбитру с указанием причины;
  - d) следить, чтоб матч начинался строго во время, отведенное календарем Чемпионата;
  - e) проверять наличие сетки на воротах и правильность ее установки;
  - f) обеспечить до начала и во время проведения матча контроль над выполнением игроками требований настоящего Регламента;
  - g) незамедлительно сообщать инспектору матча обо всех событиях матча для занесения их в протокол матча;
  - h) по окончании матча объявить командам итоговый результат матча, а также сообщить результат матча инспектору;
  - i) сообщать главному судье в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего регламента, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, допущенных до/вовремя/по окончании матча, предусмотренных дисциплинарным Регламентом LMFP в случае неявки арбитра на матч (неявкой арбитра считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более, чем на 10 минут), матч команд может быть обслужен наиболее квалифицированными, незаинтересованными в исходе матча участниками Чемпионата, назначаемыми Председателем, инспектором или главным судьей.
47. Два арбитра являются главными и выполняют все обязанности футбольных судей, находясь напротив боковых линий. К судейству соревнований допускаются Арбитры утвержденные главным судьей соревнований. Арбитров на матч назначается двое, один из которых считается по ходу матча основным. Арбитр матча является Официальным лицом матча, во время и после него. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица
48. Один из арбитров будет:
- a) управлять заменами в центральной линии и контролировать поведение скамеек запасных, гарантируя, что все запасные игроки и тренерский штаб находятся в границах технической зоны;
  - b) вести учет счета, времени, количества желтых и красных карточек и любых других инцидентов с отображением информации в техническом протоколе.
49. Арбитр имеет право:
- a) начать, приостановить и возобновить игру по мере необходимости;
  - b) предупреждать или наказывать игроков как на поле и, так и вне его;
  - c) удалить игрока с поля;
  - d) добавить компенсированное время в игре за какие-либо задержки.

50. В случае если на поле происходит агрессивное поведение между игроками в отношении друг к другу, Арбитр, имеет право остановить матч, подзвав капитанов команд к себе и вынести обоюдное командное предупреждение.
51. Команды могут написать возражения по судейству в перерыве или в конце игры перед подписанием протокола. После подписания результат является официальным. Обо всех инцидентах, в том числе, о случаях оказания прямого или косвенного воздействия на Арбитров, организаторов и других официальных лиц матча, произошедших до, вовремя и по окончании матча, Арбитр и Инспектор матча, обязаны, составить письменный рапорт, для рассмотрения дисциплинарным комитетом (далее - ДК), о чем Арбитр должен внести соответствующую запись в протокол матча.
52. Дисциплинарный комитет несет ответственность за ведение архива технических протоколов после игры. Он может передать свои полномочия другому официальному лицу.
53. Просьбы команд о замене Арбитров, назначенных на матчи, не принимаются.

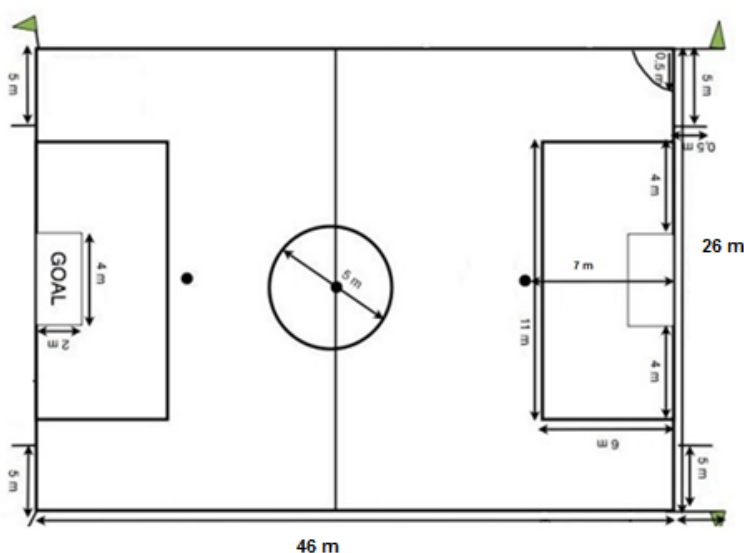
### **Полномочия и обязанности Арбитров**

54. Арбитр уполномочен делать предупреждения членам команды в соответствии с Правилами мини-футбола;
55. Арбитр делает предупреждения членам команды, используя цветные карточки;
56. Любой игрок или запасной игрок, который был удален или любой член команды, который был также удален с поля, должен покинуть поле немедленно.
57. Полномочия Арбитра над игроками и запасными игроками:  
все члены команды подчиняются полномочиям Арбитра с момента передачи подписанного протокола матча в руки Арбитру и до момента подписания протокола капитанами команд после окончания матча. В течение всего этого периода Арбитр имеет право соответствующим образом реагировать на нарушения со стороны игроков: с момента выхода на поле, с начала матча и до его окончания, Арбитр использует свои полномочия, которые были определены Правилами Мини-футбола. Все нарушения должны быть включены Арбитром в протокол матча, а капитан команды должен подписать протокол, чтобы подтвердить личность игрока (ов) своей команды.
58. Если член команды совершает серьезное нарушение в период между подписанием протокола матча капитанами команд и моментом, когда Арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, тогда Арбитр показывает данному члену команды красную карточку и не позволяет ему принять участие в матче. Этот игрок может быть заменен одним из запасных игроков команды. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока.
59. Если член команды совершает нарушение, в то время когда Арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, Арбитр делает предупреждение данному игроку в соответствии с Полномочиями Арбитра наказывать членов команды.
60. Если Арбитр удаляет игрока с поля перед началом матча, данный игрок может быть заменен одним из запасных игроков. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока. Если Арбитр удаляет запасного игрока, команда не может добавить игрока запаса.
61. Если член команды совершает нарушение в период между началом матча и концом матча (включая перерыв), Арбитр делает предупреждение этому игроку в соответствии с полномочиями, данными ему, чтобы наказывать членов команды.

62. Если член команды совершает нарушение во время перерыва, Арбитр делает предупреждение ему надлежащим образом в присутствии капитана команды и информирует зрителей о получении данным игроком желтой карточки при помощи организаторов матча, если они присутствуют на матче.
63. Если член команды совершает серьезное нарушение правил в период между окончанием матча и моментом, когда протокол матча подписывают капитаны команд, Арбитр информирует капитана соответствующей команды об этом нарушении. Затем Арбитр описывает нарушение в протоколе матча и соответствующий капитан команды также это подписывает для подтверждения личности игрока.

### Игровое поле

64. Полный размер поля – 50x30 м. Игровая площадь должна быть не меньше 46 метра в длину и 26 метра в ширину. Искусственное травяное покрытие.
65. Размер вратарской площади 11x7 м.
66. Размер ворот составляет 4x2 м (внутренний размер, не включая штанги и перекладину).
67. Размер мяча – №5.
68. Отметка точки пенальти находится на дистанции 6,45 метров от линии ворот, по центру.



### 69. Место проведения соревнований LMFP

г. Тирасполь, спортивный комплекс "Шериф"

### 70. Проведение соревнований LMFP

За ответственность проведения соревнований, предоставления игровых мячей, организацию судейской коллегии и медицинского обеспечения берет на себя LMFP. Организация и проведение соревнований осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом, утверждаемым ОК перед каждым Чемпионатом или Кубком.

### Инспектирование матчей, начало игры

71. Инспектирование матчей. Инспектор матча участвует в процедурах по подготовке матча: проверяет правильность и полноту заполнения протокола матча, готовность



- футбольной площадки, выполнение других обязательных для начала матча условий, предусмотренных настоящим Регламентом.
72. В случае какого-либо факта нарушения, имеющего место до, вовремя или после игры, Инспектор матча обязан совместно с Арбитром (ми) матча составить и подписать рапорт с подробно изложением факта нарушения.
  73. Инспектор следит за ходом проведения матча, действиями представителей и игроков Команд, болельщиков, арбитров и технического персонала матча; а так же, дает разъяснения участникам матча (представителям, игрокам) правил игры, спорных ситуаций и прочего.
  74. Оценивает уровень обслуживания арбитрами матча по 5-ти бальной шкале, дает рекомендации и указания Арбитрам матча перед началом или по ходу обслуживания матча.
  75. Инспектор матча обязан строго руководствоваться настоящим регламентом, Правилами игры и иными документами, принятыми LMFP.
  76. Инспектор не вмешивается в работу арбитров по обслуживанию матча, не вправе отменять или каким-то другим образом влиять на решения арбитров по ходу матча.
  77. Просьбы команд о замене Инспекторов, назначенных на матчи, не принимаются.
  78. Протокол матча должен быть заполнен не позднее, чем **за 15 минут** до начала матча представителем или капитаном команды. Команды могут до начала матча взаимно проверить личность заявленных игроков в протоколе матча, посредством своего руководителя, а в его отсутствие, посредством капитана команды. В случае, когда одна из команд требует проверить личность некоторых игроков по причине подмены, Арбитр обязан сделать следующие:
    - а) отметить в протоколе матча обращения с требованием (до начала матча, в перерыве или после окончания игры). В тоже время, команда, команда требующая проверить личность игрока по мотиву подмены, вправе в этой связи подать LMFP ДК соответствующее ходатайство, аргументированное достоверным доказательством;
    - б) сфотографироваться с предположительно подменным игроком.
  79. Игра не начинается, если с одной из сторон набирается менее **4** игроков. . Если общее количество игроков в одной команде менее **4**, судья прекращает матч и записывает сведения об инциденте в отчет о матче. Судья также прекращает матч, если команда не имеет минимального числа из четырех игроков перед штрафным ударом.
  80. Если в команде осталось всего **4** игрока на поле, и один из этих игроков покидает поле, в то время когда мяч находится в игре, и, следовательно, общее число игроков не имеет минимального числа из четырех игроков, судья не обязан прерывать игру незамедлительно. Он ждет, когда игра будет остановлена, чтобы обсудить с капитаном команды, может ли игрок, о котором идет речь, продолжать игру, или, есть ли в команде другой игрок, который может в соответствии с правилами заменить этого игрока. В сложившейся ситуации судья ждет, когда команда дополнит количество игроков на поле до необходимого минимума, т. е. **4**. Период ожидания составляет 10 минут.
  81. Выполняется та же самая процедура, если команда не имеет минимального числа из **4** игроков из-за удаления с поля одного из них. В таких случаях команде нарушив все выше указанные правила присуждается поражение с счетом **0:5**.
  82. Команды выходят к центру поля с боковых флажков и становятся лицом к трибунам. После того как сыграл гимн каждой из команд, команда принимающей стороны по очереди пожимает руки арбитрам и своим соперникам.

83. Арбитр подбрасывает монетку, а капитан гостевой команды выбирает «орел или решка». Тот, кому выпал «орел» выбирает ворота, вторая команда начинает игру с центра поля.

### Правила игры

84. **Игры проводятся согласно действующим правилам игры мини-футбола ЕМФ**
85. Продолжительность одного матча составляет **2 тайма по 20 минут** каждый тайм.
86. Перерыв – **до 5 минут**.
87. Арбитр должен на свое усмотрение добавить компенсированное время, если игра была прервана из-за травмы, умышленной задержки времени или по другой объективной причине. При этом количество добавленного времени не может превышать **5 минут за тайм**.
88. Если матч будет приостановлен из-за ненастной погоды или какого-либо другого непредвиденного обстоятельства, то перенесенный матч возобновится с того же места, в котором игра была приостановлена. Решение о приостановке матча принимает бригада Арбитров.

### Игроки

89. Заявленные игроки могут быть мужского пола и женского пола.
90. На момент подачи заявки игроками должен быть достигнут **полный 18 летний возраст**.
91. Игроки должны иметь статус «любителей», т.е. у игроков участвующих команд на момент участия в соревнованиях, не должно быть действующих подписанных контрактов с командами находящимися в высших лигах футбольных дивизионов. Игрок, имеющий открытый контракт с футбольными командами, выступающими в высших футбольных дивизиях не имеет право принимать участие в соревнованиях.
92. Игрок, профессиональный контракт которого истек, но с момента истечения контракта не прошло **365 + 1 календарных дней**, не имеет право принимать участие в соревнованиях (**данный пункт вступает в силу с 01.01.2019г.**).

### Замены

93. Одновременно на поле может находиться не более **6** игроков в числе каждой из играющих команд. Любая замена завершена когда, запасной выходит на площадку. Любой замененный игрок может принять дальнейшее участие в одном и том же матче. Все запасные игроки находятся в подчинении и под юрисдикцией судьи, независимо от того, участвуют они в игре или нет.
94. **Замена вратаря:** любой игрок может заменить вратаря своей команды во время матча, если судья был проинформирован об этой замене, и эта замена происходит во время остановки матча. **Максимальное количество замен вратаря – 3.**
95. **Замена полевых игроков:** количество замен не ограничено.
96. Замены производятся по разрешению Арбитра в технической зоне центральной линии с той стороны, где находятся скамейки запасных. Техническая зона составляет 6 метров. От центральной линии с каждой из сторон по 3 метра. Фактическая процедура замены игрока заключается в следующем: запасной игрок готовится войти на поле у средней линии или боковой линии на половине поля своей команды; После того, как заменяемый игрок покинул поле, запасной игрок может выйти на поле. Как только запасной игрок вышел на поле, замена считается завершенной, когда запасной игрок становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, перестает им

- быть. Если замена по какой-либо причине не была завершена, исходный игрок может снова выйти на поле и продолжить игру.
97. Если запасной игрок зашел на игровую площадку не в установленной зоне или заменившийся игрок покинул игровую площадку не в установленной зоне:
- а) игра будет остановлена;
  - б) провинившийся игрок будет наказан желтой карточкой;
  - в) игра будет продолжена свободным ударом в ворота нарушившей правила команды с того места, где во время остановки игры находился мяч.
98. В случае, если запасной игрок выйдет на поле раньше, чем заменившийся игрок успел покинуть игровую площадку:
- а) игра будет остановлена;
  - б) запасной игрок получит желтую карточку;
  - в) игра будет продолжена свободным ударом в ворота команды с того места, в момент которого находился мяч во время остановки игры.
99. Если игрок получил травму, он может покинуть поле в любой его точке, но игрок замены должен войти с центральной линии по разрешению арбитра.
100. Заменить вратаря может любой полевой игрок, при этом он должен осуществить замену вратаря только в центре поля, быть одетым в манишку любого цвета отличающую его от установленной формы команды. Полевой игрок заменивший вратаря в центре поля имеет право в штрафной площадке играть руками.

### Подкаты

101. Подкаты не разрешаются.
102. Выполнить подкат разрешается только в том случае, если рядом нет соперника и только для осуществления блокировки удара (на значительном от соперника расстоянии). Подкат выполняется только в сторону удара.

### Особенности игры вратаря, ведения счета очков

103. Если вратарь забивает мяч ногой с игры свободным ударом от своих ворот в ворота соперника, это засчитывается как гол. Только вратарь имеет право вводить мяч свободным ударом с вратарской площади. Свободный удар производится вратарем и только ногами

### Начальный удар

104. Начальный удар – это способ начала или возобновления игры: после засчитанного гола, вначале второй половины матча, в начале каждого периода дополнительного времени, если оно назначено. Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара.
105. **Процедура выполнения начального удара:** все игроки должны находиться на своих половинах площадки. Все игроки, которые не выполняют начальный удар, должны находиться на расстоянии не менее **5 метров** от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру (если диаметр центрального круга больше **5 метров**). Расстояние до **5 метров** не допускается. Мяч должен быть неподвижен на центральной отметке. Судья дает сигнал для выполнения начального удара. Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется. Нарушением считается, если игрок, выполняющий начальный удар, касается мяча повторно прежде, чем мяч коснется другого игрока. После того, как команда забила гол и при условии, что период не закончился, начальный удар выполняет другая команда.

106. Начисление очков производится по следующим правилам: за победу команда получает **3 очка**, при ничейном результате – **1 очко**, при проигрыше – **0 очков**.

### Возобновление игры

- 107. Если мяч вышел за пределы поля, он будет введен с боковой линии.
- 108. Ввод мяча вратарем осуществляется исключительно ногами.
- 109. Положение вне игры не фиксируется.
- 110. Розыгрыш углового удара производится ногой.
- 111. С боковой линии игрового поля аут вводится руками.

### Незаконная игра, неспортивное поведение, пенальти Штрафной удар

112. Прямой штрафной удар присуждается Арбитром в сторону той команды, чей игрок во время игры находится на поле, а мяч - в игре, совершает одно из ниже упомянутых нарушений, которые, по мнению Арбитра, безрассудны и совершаются с использованием чрезмерной силы:

- a) удар или попытка ударить соперника ногой;
- b) подножка или попытка сделать подножку сопернику;
- c) прыжок на соперника;
- d) атака на соперника;
- e) удар или попытка ударить соперника рукой;
- f) столкнуться с соперником.

113. Прямой штрафной удар также назначается Арбитром в сторону команды соперника в случае, если игрок совершает любое из нижеуказанных нарушений:

- a) подкатит к сопернику в попытке сыграть в мяч, совершает контакт с игроком, прежде чем он касается мяча;
- b) удерживает соперника;
- c) совершает плевки в сторону соперника;
- d) умышленно сыграет в мяч рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади).

114. Прямой штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

115. Расстояние между мячом и соперником при выполнении штрафного удара должно быть не менее **5 метров**.

### Пенальти

116. Пенальти назначается Арбитром в том случае, если игрок в то время, когда мяч в игре, совершает любое из вышеупомянутых нарушений в пределах его штрафной площади, независимо от того, где находился мяч в момент нарушения.

117. Пенальти пробивается с отметки в **6,45 метров**. При этом вратарь должен находиться строго на линии ворот.

### Свободный удар

118. Свободный удар назначается Арбитром в сторону той команды, чей вратарь, находящийся в пределах своей штрафной площади, совершает любое из следующих нарушений:

- a) держит мяч в руках дольше 6 секунд, прежде чем ввести его в игру;
- b) снова касается мяча руками после того, как он сыграл в него, и перед тем, как до него уже дотронулся какой-либо другой игрок.
- c) касается мяча руками после того, как получит его от партнера по команде, намеренно отдавшего ему пасс ногой;
- d) является первым игроком, который касается мяча руками после его вбрасывания аута от своего партнера по команде.

119. Свободный удар также назначается Арбитром в сторону той команды, чей игрок, по мнению Арбитра, совершает любое из следующих нарушений:

- a) играет опасным образом;
- b) умышленно мешает продвижению соперника по полю;
- c) препятствует вратарю вбросить мяч;
- d) совершает любое другое нарушение, не упомянутое в прописанных правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

120. Расстояние между мячом и соперником при выполнении свободного удара должно быть **не менее 5 м**.

### **Прямой свободный удар**

121. Если мяч попадает в ворота защищающейся команды со свободного удара, засчитывается гол. Если мяч попадает в ворота атакующей команды со свободного удара, гол не засчитывается, и судья назначает угловой удар другой команде.

### **Непрямой свободный удар**

#### **Жест**

122. Судья показывает непрямой свободный удар, поднимая руку над головой и удерживая ее в таком положении до тех пор, пока удар не будет выполнен, и мяча не коснется другой игрок, или он не выйдет из игры.

### **Мяч попадает в ворота**

123. Гол с непрямого свободного удара засчитывается только в том случае, если мяч, прежде чем попасть в ворота, коснулся другого игрока, не считая того игрока, который выполнил свободный удар. Если мяч попал в ворота защищающейся команды с непрямого свободного удара, судья не засчитывает гол и назначает удар по воротам. Если мяч попадает в ворота атакующей команды с непрямого свободного удара, судья не засчитывает гол и назначает угловой удар.

### **Расстояние**

#### **Свободный удар в пределах штрафной площади**

124. Если прямой или непрямой свободные удары выполняются защищающейся командой, все игроки противоположной команды должны быть **не менее 5 метров** от мяча. Если атакующая команда выполняет прямой или непрямой свободные удары, все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии **не менее 5 метров** от мяча до тех пор, пока мяч не будет в игре, за исключением игроков, стоящих на линии ворот между стойками ворот. Мяч считается в игре с момента его перемещения.

125. Ввод мяча руками с аута, при условии что никто не коснулся мяча в ворота противника, мяч не будет засчитан как гол. При этом будет назначен свободный удар от ворот.

### **Дисциплинарные санкции**

### **Желтые и красные карточки**

126. Арбитр может показывать желтую и красную карточки как игрокам, находящимся на поле, так и запасным игрокам, находящимся за пределами игрового поля (технической зоне).

127. Арбитр имеет право выносить дисциплинарные санкции с момента, когда он находится на площадке и до тех пор, пока он не покинет его после финального свистка.

### **Отдельные нарушения, наказуемые предупреждением**

128. Арбитром игрокам должна быть показана желтая карточка, если они совершают любое из следующих нарушений:

- a) неспортивное поведение (нецензурная лексика);
- b) несогласие словом и/или делают замечания неуместными в знак протеста или проявления недовольства;
- c) систематическое нарушение правил (совокупность нарушений);
- d) затягивание возобновления игры;
- e) не соблюдение установленного расстояния, когда игра возобновляется штрафным (**5 метров**) или угловым (**5 метров**) ударами;
- f) выход на поле без разрешения Арбитра;
- g) умышленно покидают площадку без разрешения Арбитра.

### **Нарушения, наказуемые удалением**

129. Игроки должны быть удалены (им показана красная карточка) Арбитром, если они совершают любые из следующих нарушений:

- a) жестокая игра или агрессивное поведение в отношении игроков или Арбитров;
- b) грубое неспортивное поведение;
- c) плевок в соперника или другую любую персону;
- d) лишение соперника, движущегося к воротам, явной возможности забить гол путем умышленной игры в мяч рукой (за исключением вратаря, находящегося в его штрафной площади);
- e) лишает соперника возможности забить гол, совершив нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти;
- f) использование оскорбительных и/или унижительных жестов или выражений;
- g) второе предупреждение (желтая карточка) в одном матче;
- h) любой игрок, который был удален, должен покинуть пространство, прилегающее к площадке, и техническую зону.

130. Любой игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на поле для игры или за его пределами, по отношению к сопернику, партнеру по команде, Арбитру, или любому другому лицу, наказывается в соответствии с характером допущенного нарушения.

131. Вратарь контролирует мяч, если он касается его любой частью своей руки. Понятие «владение мячом» предусматривает случай, когда вратарь намеренно отбивает мяч, но в это понятие не входят обстоятельства, когда мяч, по мнению Арбитра, случайно отскакивает от вратаря - например, после того, как он парировал удар.

132. Игрок может отдать мяч своему вратарю головой, грудью или коленом и т.д. Однако если, по мнению Арбитра, игрок использовавший умышленный трюк, для того, чтобы обойти Правило, виновен в неспортивном поведении. Он получает предупреждение с показом желтой карточки, а противоположная команда получает право на свободный удар с места, где произошло нарушение.

133. Отбор мяча, угрожающий безопасности соперника, должен наказываться как серьезное нарушение правил. Если игрок коснулся мяча в первый раз, а потом, например, ноги противника, тогда это считается правильной/законной игрой.

134. Симуляция любого вида в любом месте поля, предпринятая для того, чтобы обмануть Арбитра, наказывается как неспортивное поведение.

135. Игрок, снявший футболку, празднуя забитый гол, должен быть предупрежден за неспортивное поведение.

136. За две желтые карточки, полученные одним игроком в одном матче, он удаляется с поля. Удаление игрока действует только на текущую игру. В дальнейшем при подсчете количества карточек они считаются как одна желтая. Если игрок получает желтую карточку, а после нее красную, желтая карточка не аннулируется.

137. Игрок, получивший три желтые карточки в разных матчах, автоматически пропускает следующий матч. В последующем за каждую желтую карточку игрок уплачивает штраф в размере **50 рублей (для команд FSNM – 50 лей)**.

138. За получение красной карточки на команду налагается штраф **100 рублей (для команд FSNM – 100 лей)**. За две желтые карточки в одном матче, которые автоматически переходят в красную карточку, на команду также налагается штраф в размере **100 рублей (для команд FSNM – 100 лей)**.

139. В случае не оплаты назначенного штрафа, игрок к играм не допускается.

140. За получение красной карточки (прямой или второй желтой) игрока удаляют до конца игры, а команда остается в составе **5 игроков в течение 5 минут**.

141. Удаленный игрок, получивший прямую красную карточку, автоматически пропускает следующий матч. При получении красных и желтых карточек игрок автоматически считается отстраненным до представления подтверждения уплаты командой штрафа.

142. Команды несут прямую ответственность за учет желтых и красных карточек.

143. Дисциплинарный комитет имеет право исключить игрока до конца турнира за серьезные нарушения (за применение силы к игрокам, должностным лицам, зрителям и т.д.) При этом команда, имеющая в заявке данного игрока, оплачивает штраф в размере **1000 рублей (для команд FSNM – 1000 лей)**.

144. На административный состав команды распространяются те же дисциплинарные меры, как и на игроков.

### **Поведение представителей команды**

145. Представители команды обязаны, ни при каких обстоятельствах, вести себя ненадлежащим образом. Процедура, применяемая Арбитрами в различных ситуациях, такова:

- a) если официальный представитель команды совершает грубое нарушение правил в период между подписанием отчета о матче капитанами команд и началом матча, тогда Арбитр не разрешает, чтобы этот представитель команды оставался на скамейке для членов команды и ее представителей, или, при помощи соответствующего капитана команды, удаляет этого представителя команды с поля.
- b) если во время матча официальный представитель команды ведет себя так, что по мнению Арбитра считается неспортивным поведением, Арбитр уведомляет через соответствующего капитана команды официального представителя о ненадлежащем поведении и предупреждает данного представителя о том, что в случае повторения неспортивного поведения, Арбитр удалит официального представителя команды из участия в матче.

- с) если представитель постоянно ведет себя так, что Арбитр расценивает как неспортивное поведение, или если официальный представитель команды совершает грубое нарушение правил, Арбитр, через соответствующего капитана команды, удаляет данного представителя с поля.
- д) любые нарушения, совершенные официальными представителями команды, которые произошли в период между концом матча и моментом, когда отчет о матче подписывают капитаны команд, должны быть описаны Арбитром в протоколе матча.
- е) в случае если представитель команды был удален, он должен немедленно покинуть площадку. Если данный представитель команды отказывается это сделать, тогда Арбитр просит организаторов матча разъяснить данную ситуацию и описывает произошедший инцидент в протоколе матча.
- ф) любые нарушения, совершенные официальными лицами команды, должны быть включены Арбитром в протокол матча, подписаны капитаном соответствующей команды, чтобы подтвердить личности представителей, о которых идет речь.

### **Поведение как членов команды так и их официальных представителей до и после подписания протокола матча**

146. Если какое-либо лицо, являющееся членом команды или официальным представителем, во время матча совершает любое серьезное нарушение правил до или после того, как протокол матча был подписан капитанами команд, Арбитр описывает нарушение в протоколе соответствующему руководящему органу.

### **Поведение организаторов матча**

147. Организаторы матча не попадают под компетенцию Арбитра. Если организатор матча ведет себя неприемлемым или оскорбительным по отношению к другим людям образом, Арбитр просит капитана команды хозяев поля и главного организатора исправить ситуацию и, соответственно, описывает произошедший инцидент в протоколе матча.

### **Подача протеста и дисциплинарные меры**

148. Дисциплинарный комитет формируется из **7 человек**: Спортивный директор Лиги, Главный судья Чемпионата, **2** представителя команд участниц Лиги, представитель команды подавшей протест и **2** представителей судейской бригады, осуществлявших арбитраж матча. При этом право голоса для принятия окончательного решения по факту рассмотрения протеста имеют: Спортивный директор и **2** постоянных представителей. Главный судья, представитель команды, подавший протест и **2** арбитров, обслуживающих данный матч, право голоса влияющего на решение дисциплинарного комитета не имеют. Их участие в процедуре рассмотрения носит рекомендательный характер. Все решения дисциплинарной комиссии должны быть запротоколированы и вступают в законную силу с момента подписания всеми членами комиссии соответствующего протокола.

149. Любые протесты по нарушению регламента соревнований, а также по действию Арбитров и игроков на поле должны быть поданы не позднее, чем в течение 48 часов после окончания официальной игры. При подаче протеста, команде подающей протест необходимо внести денежный взнос в размере **200 рублей (для команд FSNM – 200 лей)** и предоставить видеоматериал на основании которого будет проводиться разбирательство дисциплинарным комитетом. В случае обоснованных доказательств денежный взнос



команде возвращается. В случае не обоснованного доказательства денежный взнос зачисляется в фонд LMFP.

150. Протест должен быть рассмотрен дисциплинарным комитетом **не позднее 48 часов** с момента его поступления, чтобы вынести объективное и независимое решение по существу.

151. Решения, вынесенные дисциплинарным комитетом, обжалованию и пересмотру не подлежат.

152. Дисциплинарный комитет будет иметь неограниченную и независимую юрисдикцию и сохраняет за собой право вводить штрафные санкции за дисциплинарные инциденты на поле и вне его.

153. Дисциплинарный комитет уполномочен в рамках проводимых разбирательств направить в судейский комитет ходатайство о рассмотрении вопроса по снятию или наказанию Арбитров за совершенные ошибки в процессе осуществленного судейства матча.

154. Команда несет полную ответственность за действие своих игроков, представителей и болельщиков во время матча, до его начала и после его окончания, т.е. на всем протяжении турнира.

155. Протесты на любые действия Арбитра, имевшие непосредственное отношение к игре (судейские ошибки) не могут стать причиной пересмотра результата матча.

156. Дисциплинарный комитет обладает эксклюзивным правом принимать к рассмотрению протесты или отказывать в этом. Кроме того, дисциплинарный комитет имеет право сам инициировать преследование за нарушение любого пункта регламента.

157. Команда, уличенная в нарушении спортивного принципа ведения борьбы, снимается с соревнований без права восстановления в течение 365 календарных дней.

### **Схема проведения Соревнований**

158. На момент начала Чемпионата сезон «Осень-2018» формируются **4 Лиги**:

- «Национальная Лига» – полупрофессионалы/любители, «Лига А» – полупрофессионалы/любители, «Лига В» – любители, «Лига С» – любители.
- в «Лигу А» попадают команды-участницы «Лиги А» предыдущего сезона и команды «Лиги В», занявшие **1 и 2** места в предыдущем сезоне.
- команды в «Национальной Лиге» играют по круговой системе («каждый с каждым») в один/два круга по системе "осень- весна".
- команды в «Лиге А», «Лиги В», и «Лиги С» играют по круговой системе («каждый с каждым») в один круг. По итогу сыгранных матчей в один круг, команды с первого по четвертое места играют между собой стыковые матчи, полуфиналы, финал и матч за третье место. Команда, занявшая 1 место будет играть с командой, занявшей 4 место. Команда, занявшая 3 место будет играть с командой, занявшей 2 место. Если основное время завершается ничьей, то для определения победителя матча назначается серия пенальти по три удара от каждой команды. Если для выявления победителя трех ударов от каждой из команд недостаточно, команды пробивают по одному пенальти до первого промаха. Перед начальной процедурой пробития после матчевых пенальти, команды уравниваются по численности игроков. Чемпионы и призеры в «Лиге А», «Лиге В» и «Лиге С» по мини-футболу определяются по результату финального Матча. **Финальные матчи за первое и третье место проводятся в 2 тайма по 25 минут.**

159. По итогам проведенного Чемпионата Сезон «Осень-2018»:

- команда из «Лиги А», занявшая **1** место, автоматически переходит в «Национальную Лигу». В то время как, команды, занявшие **1 и 2** место в «Лиге В», автоматически переходят в «Лигу А»;
- команды, занявшие **3** место в «Лиге В» и предпоследнее место в «Лиге А» играют между собой один матч, победитель которого получает право сохранить место в «Лиге А» или перейти из «Лиги В» в «Лигу А».
- одна команда из «Лиги А», занявшая последнее место автоматически переходит в «Лигу В».
- команды из «Лиги С», занявшие **1 и 2** место автоматически переходят в «Лигу В»;
- одна команда из «Лиги В», занявшая последнее место, автоматически переходит в «Лигу С».
- команды, занявшие **3** место в «Лиге С» и предпоследнее место в «Лиге В» играют между собой один матч, победитель которого получает право сохранить место в «Лиге В» или перейти из «Лиги С» в «Лигу В».

### **160. Определение победителей:**

- места команд в каждой из Лиг определяются по наибольшему количеству набранных очков после проведения всех запланированных в расписании игр.
- если две или более команды набирают одинаковое количество очков, места команд в турнирной таблице определяются из следующих критериев:
  - a) большее количество очков, набранных командами с одинаковым количеством очков в матчах, сыгранных ими между собой;
  - b) лучшая голевая разница в матчах, сыгранных командами между собой;
  - c) большее количество забитых голов в выездных матчах, сыгранных командами между собой;
  - d) большее количество забитых голов в матчах, сыгранных командами между собой;
  - e) лучшее общее соотношение забитых и пропущенных голов (разница забитых и пропущенных голов во время Чемпионата);
  - f) большее количество голов, забитых во всех играх Чемпионата;
  - g) количество желтых и красных карточек, полученных во время Чемпионата.

161. Окончательная схема проведения Чемпионата определяется после окончания приема заявок и жеребьевки в зависимости от количества поданных заявок, после чего схема оформляется в виде раздела настоящего Регламента.

### **Награждение участников соревнований**

162. По итогам каждого соревнования, проводимого LMFP, будет проходить мероприятие, по закрытию и подведению итогов сезона, в котором будут награждаться победители и призеры Соревнований (Кубок, Чемпионат).

163. Победители Соревнований будут определяться по итоговым очкам в турнирной таблице.

164. Победитель «Лиги А» награждается Переходящим Кубком.

165. Команды, занявшие первые три места в «Лиге А», «Лиге В», «Лиге С» награждаются медалями и грамотами соответствующих степеней.

166. Команды-призеры «Лиги А» награждаются денежными призами: за **1** место – 20 000 рублей, за **2** место – 7 000 рублей, за **3** место – 5 000 рублей.

167. Команды-призеры «Лиги В» награждаются денежными призами: за **1** место – 7 000 рублей, за **2** место – 5 000 рублей, за **3** место – 2 000 рублей.

168. Команды-призеры «Лиги С» награждаются кубками соответствующих степеней, памятным подарками.
169. Награждаются ценными призами игроки, победившие в номинациях: Лучший вратарь, Лучший бомбардир, Лучшая дисциплинированная команда.
170. Команды, принимавшие участие в турнире обязаны присутствовать на мероприятиях по награждению призеров и участников соревнований.

### **Безопасность проведения матчей**

171. При регистрации команды, игроки обязаны пройти медицинский осмотр для получения разрешения на участие в Лиге.
172. Разрешение подтверждается печатью врача или медицинского учреждения в графе «Разрешение врача» в заявке на участие в Лиге, по форме, установленной LMFP, либо другим документом медицинского учреждения (справкой, подтверждающим письмом). Типовой лист можно получить непосредственно в LMFP или на сайте [www.lmfp.md](http://www.lmfp.md).
173. LMFP оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.
174. LMFP не несет ответственности за ухудшение состояние здоровья участника соревнований.
175. LMFP в лице врача соревнования обязан предоставить первую медицинскую помощь участникам во время проведения спортивных мероприятий в случаях травм, ушибов или же других серьезных повреждений и провести осмотр поврежденных частей до прибытия скорой медицинской помощи.

### **Особые положения**

176. Запрещается преследование футболистов и других лиц по национальным, расовым, религиозным и политическим мотивам.
177. Все споры и разногласия, возникающие между футбольными командами, футболистами и иными субъектами футбола подлежат урегулированию в ДК LMFP.
178. Вопросы, непредусмотренные настоящим Регламентом, регулируются LMFP.
179. При отсутствии специальных положений ДК LMFP принимает решение, основываясь на принципах и нормах применимых на практике.
180. Положения настоящего Регламента действуют с момента его утверждения и до принятия нового Регламента.

# LMFP 2018